

# VEUILLEZ NE PAS RETOURNER CE PRODUIT AU MAGASIN!

Pour toute question ou problème concernant ce produit, veuillez nous contacter:

Site Internet : [www.interactivetoy.com](http://www.interactivetoy.com)

Par courriel électronique : [info@interactivetoy.com](mailto:info@interactivetoy.com)

Par téléphone : À l'extérieur de l'Amérique du Nord : +1 416 444 6873

En Amérique du Nord : 1 866 214 2220

Par courrier : Interactive Toy Concepts

1192 Martin Grove Road

Toronto, Ontario, Canada

M9W 5M9

## MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

Ne modifiez pas votre Hulk Micro Flyer! Ne pointez pas l'antenne directement vers l'avion! N'utilisez pas l'appareil dans les vents violents, utilisez-le uniquement lors d'accalmies. N'utilisez pas l'appareil sous la pluie, dans la neige ou autour de gros débris! N'utilisez pas l'appareil près des lignes de tension! N'utilisez pas l'avion près de la fumée ou des flammes! Ne l'utilisez pas près de l'eau! Ne l'utilisez pas près de l'électricité! Ne l'utilisez pas dans des endroits achalandés! Ne l'utilisez pas près des unités d'air climatisé! Ne l'utilisez pas près des ventilateurs de plafond! Ne l'utilisez pas près de gros obstacles! Ne l'utilisez pas dans des endroits restreints! Soyez conscient des changements dans votre secteur! Tout changement ou modification à ce produit est strictement interdit et annulera la garantie! Conservez les hélices en mouvement loin des yeux, des mains, des cheveux et des vêtements. Éteignez toujours votre Hulk Micro Flyer et son poste émetteur lorsqu'ils ne sont pas utilisés. Retirez toujours les piles du poste émetteur lors de l'entreposage. Insérez toujours des piles neuves à l'intérieur du poste émetteur pour des performances optimales. Conservez le manuel d'instructions du pilote en lieu sûr pour référence future. Utilisez uniquement le chargeur compris avec le Hulk Micro Flyer pour charger la pile au lithium polymère installée à l'intérieur du Hulk Micro Flyer.

## INFORMATION IMPORTANTE CONCERNANT LES PILES

Utilisez uniquement les piles recommandées dans ce manuel d'instructions. Ne mélangez pas les piles usées avec les piles neuves. L'installation des piles devrait être effectuée par un adulte. Assurez-vous d'insérer les piles en respectant les symboles de polarité tel qu'indiqué. N'utilisez pas de piles rechargeables. Ne mélangez pas les piles alcalines, standard, au lithium, rechargeables ou différents types de piles. Ne court-circuitez pas les bornes fournies. Les piles usées doivent être retirées car elles diminuent la performance de l'appareil. Ne laissez jamais une pile en chargement sans supervision. Ne laissez jamais de piles sans supervision en présence d'enfants. Le temps de chargement de l'hélicoptère augmentera avec l'usage puisque la condition des piles AA diminue. Le poste émetteur sert aussi de chargeur et requiert six (6) piles AA (vendues séparément) future. Utilisez uniquement le chargeur compris avec le Hulk Micro Flyer pour charger la pile au lithium polymère installée à l'intérieur du Hulk Micro Flyer.

## AVIS DE LA FCC - E-U SEULEMENT

Ce dispositif se conforme à la section 15 des règlements de la FCC. Son fonctionnement est assujéti aux deux conditions suivantes : (1) ce dispositif ne peut causer d'interférences nuisibles; et (2) ce dispositif doit accepter toute interférence reçue, incluant les interférences pouvant causer le mauvais fonctionnement de l'appareil. Avertissement: Les changements ou modifications non expressément approuvés par les autorités compétentes en matière de conformité peuvent priver l'utilisateur du droit d'utiliser l'équipement. À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet équipement a été déclaré conforme à la section 15 de la réglementation FCC applicable aux appareils numériques de classe B. Ces limites sont conçues pour fournir une protection suffisante contre les interférences nuisibles dans les installations résidentielles. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des ondes radioélectriques susceptibles de créer des interférences nuisibles dans les communications radioélectriques si l'équipement est installé incorrectement. Cependant, il n'est pas garanti qu'aucune interférence ne se produise dans une installation particulière. Dans le cas où cet équipement créerait des interférences avec la réception radio ou télévisée, ce qui peut être vérifié en éteignant et en rallumant l'appareil, il est conseillé d'essayer de corriger ces interférences en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes : 1) réorienter ou déplacer l'antenne de réception ; 2) augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur ; 3) relier l'équipement à une prise de courant située sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté ; 4) prendre conseil auprès d'un distributeur ou d'un technicien radio/TV qualifié.

## Avis d'Industrie Canada: Canada seulement

Ce dispositif de radiocommunication rencontre toutes les exigences de la norme CNR-310 d'Industrie Canada. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: 1) ce dispositif ne doit pas causer d'interférences nocives et 2) ce dispositif doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable. Puissance du champ et distance: 27.145MHz 54.95 dBµV/m à 3 mètres. 49.860MHz 63.86 dBµV/m à 3 mètres.

## Garantie limitée de 30 jours

Ce produit est garanti par Interactive Toy concept tout défaut de fabrication pour les pièces et la main d'œuvre pendant une période de trente (30) jours à compter de la date d'achat. Veuillez conserver votre preuve d'achat.



Les piles rechargeables au lithium polymère doivent être rechargées ou jetées de façon appropriée.



Incredible Hulk, le film © 2008 MVL Film Finance LLC. Marvel, Incredible Hulk, tous les noms des personnages et leurs ressemblances distinctives: TM & © 2008 Marvel Entertainment, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés. Fabriqué et distribué par Interactive Toy Concepts Ltd. Conforme aux normes de sécurité ASTM F963-03 et exigences réglementaires. Le produit et les couleurs peuvent varier. FABRIQUÉ EN CHINE.



Merci d'avoir fait l'achat du Hulk Micro Flyer, l'avion téléguidé proportionnelle numérique progressive la plus petite au monde. Afin d'assurer un fonctionnement fiable et sécuritaire, veuillez lire le contenu du manuel d'instructions dans son intégralité avant de retirer l'aéronef de son emballage.

## Veillez noter:

Le Hulk Micro Flyer est un aéronef avancé qui utilise une technologie de bord sophistiquée non retrouvée dans les aéronefs similaires. Même les pilotes expérimentés devraient lire attentivement tout le contenu du manuel d'instructions afin de bénéficier au maximum de leur expérience de vol.

**VERTISSEMENT :**  
RISQUE DE SUFFOCATION - Petites pièces.  
Non recommandé pour les enfants de 3 ans et moins.

Ne touchez pas aux hélices en mouvement! La supervision d'un adulte est requise!

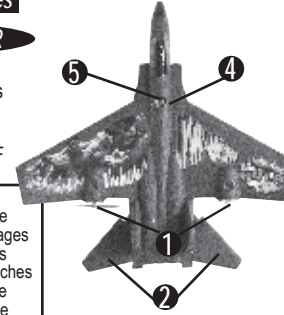
## CONTENU DE L'EMBALLAGE

•Hulk Micro Flyer	1
•Poste émetteur	1
•Antenne	1
•Manuel d'instructions	1
•Train d'atterrissage	1
•Hélice de rechange	2

## Emplacement des pièces

### HULK MICRO FLYER

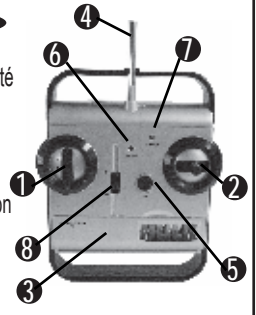
1. Hélices
2. Queues horizontales
3. Ailes
4. Port de chargement
5. Interrupteur ON/OFF



Votre Hulk Micro Flyer est attaché de façon sécuritaire afin de prévenir les dommages à l'expédition. Veuillez vous assurer que toutes les attaches aient été enlevées avant de tenter de retirer l'aéronef de son emballage.

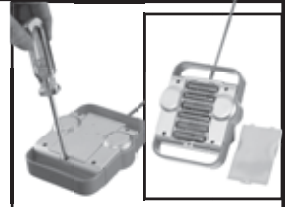
## POSTE ÉMETTEUR

1. Manette des gaz
2. Commande de dirigeabilité
3. Compartiment du câble de chargement
4. Antenne
5. Bouton d'équilibrage
6. Voyant DEL d'alimentation rouge
7. Voyant DEL de chargement vert
8. Interrupteur ON/OFF



## AVANT LE VOL

1. Utilisez un tournevis Phillips (Étoile) pour dévisser le couvercle du compartiment à piles du poste émetteur puis retirez-le.
2. Insérez 6 piles AA dans le compartiment en respectant les symboles de polarité tel qu'indiqué à l'intérieur du couvercle du compartiment à piles.
3. Revissez le couvercle.
4. Vissez l'antenne.



## CHARGEMENT DE VOTRE HULK MICRO FLYER

1. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation du Hulk Micro Flyer est à la position OFF. Note: Éteignez toujours l'avion après le vol!
2. Assurez-vous que l'antenne du poste émetteur est abaissée pour éviter de l'endommager et d'entrer en interférence avec un autre aéronef possédant la même fréquence.
3. Sortez le câble de chargement du poste émetteur et insérez-le au port de chargement du Hulk Micro Flyer. Note: Assurez-vous de toujours insérer le câble dans la direction appropriée.
4. Placez l'interrupteur d'alimentation du poste émetteur à la position ON
5. Le voyant DEL vert clignote pour indiquer que l'avion est en chargement.
6. Chargez le Hulk Micro Flyer complètement, ce qui prend généralement environ 30 minutes.
7. Le voyant DEL vert cessera de clignoter et restera allumé pour indiquer le chargement complet de l'avion.
8. Retirez le câble et placez-le dans l'espace de rangement du poste émetteur.
9. Éteignez le poste émetteur.
10. Si vous oubliez d'éteindre le poste émetteur et que vous ne déplacez pas les leviers de commandes, le voyant DEL rouge clignotera après 3 minutes pour vous rappeler de l'éteindre!



IM-44012-80110-RSUS

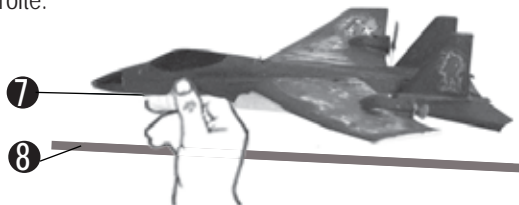
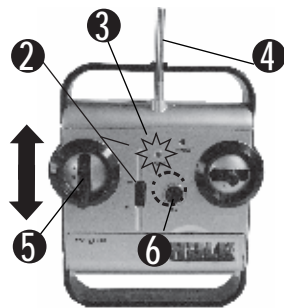
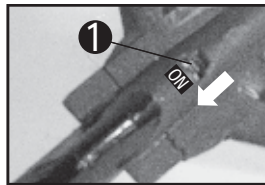
**Conseil!** Par opposition aux autres piles rechargeables, les piles rechargeables au lithium polymère ne requièrent pas une charge complète afin de pouvoir fonctionner. Cependant, il est nécessaire de charger COMPLETEMENT la pile pour les premiers vols afin d'obtenir de meilleurs résultats. \*Chargement plus court = Temps de vol plus court. Mise en garde: Ce produit est conçu pour voler à une altitude sous 4000 pi! Si l'environnement géographique est supérieur à l'altitude désignée, le temps de vol peut être diminué et le produit peut ne pas fonctionner de façon adéquate.

## Avant le vol

- Ne touchez pas aux hélices en mouvement.
  - La supervision d'un adulte est requise.
  - Faites toujours voler votre avion dans un endroit vaste et gazonné, dépourvu d'arbres et d'autres obstacles. Ceci permettra de protéger votre Hulk Micro Flyer lors des impacts.
  - Le Hulk Micro Flyer est conçu pour voler à l'extérieur dans une vitesse de vent n'excédant pas 7 KPH / 4 MPH. Si vous pouvez sentir le vent, ne faites pas voler l'appareil!
  - Faites votre premier vol avec le train d'atterrissage afin d'aider à la stabilisation du vol et pour simplifier la commande de cet aéronef d'une grande sensibilité et manœuvrabilité. Après avoir acquis de l'expérience de vol, vous pourrez essayer de voler sans train d'atterrissage!
  - Votre Hulk Micro Flyer peut voler avec ou sans train d'atterrissage. En plus d'offrir un décollage et un atterrissage plus réaliste, le train d'atterrissage dégrade légèrement la performance et la sensibilité de l'aéronef et ainsi, rend ce dernier plus stable et plus facile à commander, spécialement pour les débutants. Il est fortement recommandé d'utiliser le train d'atterrissage lors de vos premiers vols ET d'utiliser un lancement normal de la main au-dessus d'un espace gazonné.
- Note:** Vous devriez considérer un décollage à partir du sol, **UNIQUEMENT** après avoir gagné de l'expérience de vol.
- Lorsque vous avez avancé au Mode Pro, vous pouvez retirer le train d'atterrissage stabilisateur et effectuer des manœuvres étonnantes tel un véritable avion de combat à réaction.

## Faire voler votre Hulk Micro Flyer

1. Placez l'interrupteur d'alimentation du Hulk Micro Flyer à la position ON. (1)
2. Placer l'interrupteur d'alimentation du poste émetteur à la position ON. (2)  
Le voyant DEL rouge sera allumé. (3)
3. Allongez complètement l'antenne. (4)
4. Déplacez la manette des gaz (levier de gauche) complètement vers le haut puis complètement vers le bas pour activer le poste émetteur. (5)
5. Assurez-vous que le bouton d'équilibrage est centré avec la flèche pointant vers le haut. (6)
6. Poussez la manette des gaz à la moitié de sa puissance (au milieu) pour les PREMIERS vols.
7. Pour le lancement, maintenez le nez du Hulk Micro Flyer à l'aide de deux doigts. (7)
8. Lancez le Hulk Micro Flyer le plus droit possible. Effectuez toujours le lancement avec soin et en faisant FACE au vent. (8)
9. Ajustez la manette des gaz légèrement tout en ajustant le bouton d'équilibrage du poste émetteur.
10. Tournez le bouton d'équilibrage vers la gauche si le Hulk Micro Flyer vire à droite.
11. Tournez le bouton d'équilibrage vers la droite si le Hulk Micro Flyer vire à gauche.
12. Répétez les étapes (10) et (11) à plusieurs reprises afin de vous assurer que le Hulk Micro Flyer vol en ligne droite.



## Techniques de vol avancées

Le Hulk Micro Flyer est conçu pour effectuer des virages plus serrés lorsque vous réduisez la manette des gaz! Le virage le plus serré sera effectué lors du vol plané. Le contrôle est moins sensible à sa puissance maximale.

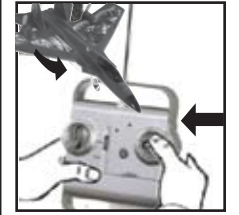
Les virages serrés peuvent être réalisés en réduisant rapidement les gaz pour lancer le nez de l'appareil vers le haut et pour augmenter la sensibilité des commandes. Ensuite, en utilisant le levier de droite pour tourner, vous pouvez précisément contrôler le radius du virage avec le levier de gauche (manette des gaz): pousser la manette des gaz vers l'avant permet d'effectuer des virages plus larges, tirez la manette des gaz vers l'arrière pour des virages plus serrés. La manette des gaz sert d'ÉLEVATEUR dans ce cas! Lorsque l'aile intérieure commence à s'incliner légèrement, remettez le levier de droite à son point central. Le Hulk Micro Flyer maintiendra le virage de lui-même, poussez le levier de droite dans la direction opposée pour reprendre un vol en ligne droite.

**Remarque:** Votre Hulk Micro Flyer est conçu pour s'auto-stabiliser automatiquement lorsque la puissance est réduite. Dans une situation d'urgence où l'avion est en perte de contrôle, tirez rapidement la manette des gaz **COMPLÈTEMENT** vers le bas pour éteindre les moteurs et ainsi permettre à l'avion de s'auto-stabiliser afin d'éviter qu'il ne s'écrase!

Pour faire atterrir votre Hulk Micro Flyer, dirigez-le face à un vent léger et réduisez la manette des gaz pour une descente régulière et stable. Cependant, pour un atterrissage parfait sur des surfaces lisses avec le train d'atterrissage, il est préférable d'atterrir en effectuant une descente dans la MÊME direction que le vent. Pour permettre à votre Hulk Micro Flyer de décoller à partir de toute surface lisse, assurez-vous d'avoir une piste de décollage de 17m / 50 pi et plus d'espace pour la prise d'altitude. Pointez l'avion face à un vent léger et donnez-lui pleine puissance tout en effectuant les corrections nécessaires à l'aide de la commande de dirigeabilité. Pratiquez avec votre Hulk Micro Flyer jusqu'à ce que vous soyez confiant et qualifié afin d'être en mesure d'annuler la restriction du Mode « facile » et de passer au mode « Pro ». Pour passer au mode « Pro » : AVANT d'allumer le poste émetteur, maintenez le levier de droite vers la droite. Ensuite, allumer le poste émetteur tout en maintenant le levier de DROITE vers la droite. Vous pouvez relâcher le levier droit et le voyant à DEL rouge clignotera à trois reprises indiquant l'activation du mode « Pro ». Déplacez la manette des gaz complètement vers le haut puis complètement vers le bas une seule fois pour activer le poste émetteur tel que précédemment.

## Inversion des commandes

Lorsque l'avion vole dans votre direction, les commandes semblent être inversées. Imaginez-vous aux commandes de l'avion sur le siège du pilote et le modèle réduit tourne en fait, dans la bonne direction. Essayez de tourner le dos à l'aéronef et regardez par-dessus votre épaule.



## Guide de dépannage

PROBLÈME	CAUSE	SOLUTION
L'hélice ne tourne pas	L'interrupteur d'alimentation est à la position OFF. La pile est faible.	Placez l'interrupteur à ON Rechargez la pile
Tournoie et effectue une descente suite au décollage	Le bouton d'équilibrage doit être ajusté	Ajustez le bouton d'équilibrage
Incapable de créer l'élévation	Le Hulk Micro Flyer ne fait pas face au vent	Dirigez le Hulk Micro Flyer face au vent
Incapable de rester dans les airs	Pas assez de puissance	Rechargez le Hulk Micro Flyer
Faible réponse de transmission	Interférence possible lorsque près des lignes de tension, de transformateurs et de grands édifices	Changez d'emplacement
Difficulté à contrôler l'appareil	Vents violents	Faites voler l'appareil uniquement dans des conditions d'accalmie ou à l'intérieur
Perte de contrôle	Un autre poste émetteur de la même fréquence fonctionne à proximité L'appareil se trouve hors de portée du poste émetteur	Changez d'emplacement Assurez-vous que l'antenne est complètement allongée et réduisez la distance
Le train d'atterrissage est plié	Le train d'atterrissage peut se plier lors d'un impact (This will not affect flight performance)	Retirez le train d'atterrissage de l'avion et dépliez-le pour qu'il reprenne sa forme initiale
Le train d'atterrissage ne veut rester dans les encoches de l'avion	Des dommages peuvent survenir lors d'un impact	Utilisez un petit morceau de ruban adhésif clair pour maintenir le train d'atterrissage en place

**REMARQUE:** Dans l'éventualité où votre Hulk Micro Flyer serait endommagé lors d'un impact, utilisez du ruban adhésif clair pour remédier au problème et réparer les dommages.